|  |  |
| --- | --- |
| <h> | Es para la creación de títulos, existen 6 diferentes tipos de títulos. |
| <p> | Es para la creación de párrafos, dentro de esta etiqueta, se pueden poner mas etiquetas. |
| <a herf> | Sirve para poner hipervínculos |
| <class> | Sirve para marcar un objeto y así darle estilo con una css |
| <id> | Es identificador único que habitualmente se tiene que dejar para su uso en java script o algún lenguaje de programación. |
| <target> | Sirve para darle un objetivo o una función extra, comúnmente a un vinculo (a herf):   * **\_blank:** Abre el vinculo en una nueva pestaña. * **\_self:** Se redirecciona a una ubicación dentro de la misma pagina (Ej. OnePage) * **\_parent:** Se redirecciona al frame padre (Ya no se ocupan frames) * **\_top:** Se suele ocupar para abrir la pestaña de cuerpo completo en la ventana. |
| <link> | Se usa para hacer referencia a recursos que están en otras paginas o ubicaciones. |
| <style media=””> | Esta etiqueta funciona para decirte a la computadora cuando y en que casos se va a ocupara una css, puedes definir una para pantallas, para imprimir o para televisores, o el medio donde se va mostrar. |
| @import | Se utiliza para importar cualquier tipo de elementos, como css, javascript, fuentes, etc.(Esto debe de ir en style del head) |
| .algo | De esta manera se definen los valores que se tomaran cuando en el html algún bloque tenga esta clase. |
| <span> | Con esta etiqueta definimos un estilo especifico para cuando la ocupemos en el html, se coloca adentro de una .algo y asi se hace un estilo especifico para algo dentro de la misma clase. |
| Padding | Es el relleno entre todos los elementos. |
| Positions | Aquí se le puede especificar en donde se va a colocar un elemento:   * **Relative:** Lo usamos cuando queremos que algo se vaya moviendo conforme un elemento lo haga. * **Absolute:** Este atributo fija algo en la pantalla, de manera que al deslizarse el elemento no se mueva de su lugar |
| Margin | Con esto se define donde se va a posicionar un elemento, se le puede poner 4 parametros especificados en pixeles y define la distancia entre cada esquina de la pantalla:   * **Auto:** Hace que el elemento se centre. |